



# **РЕСУРСЫ ПРОГРАММЫ «СЕМЬ ДОРОГ»**

РУССКАЯ ВЕРСИЯ  
НОЯБРЬ 2012  
Версия 1.0

## Ресурсы программы «Семь Дорог»

### Шрифты

Шрифты располагаются в папке fonts. Файл font.ttf соответствует обычному начертанию, fontbd.ttf – полужирному. Файл fontall.ttf используется для отображения символов, отсутствующих в font.ttf (fontbd.ttf).

### Языковые файлы

Языковые файлы располагаются в папке languages и имеют расширение 7wl. В iOS они могут также находиться в «Документах» iTunes. Каждый языковой файл соответствует определённому языку (возможно создание нескольких файлов для одного языка, но разных стран). Подробное описание формата языковых файлов приведено в отдельном документе.

### Карты

Файлы карт имеют расширение 7w. Несколько файлов карт, используемых программой одновременно, называются атласом. Атласы располагаются в т.н. хранилище карт. По умолчанию хранилищем карт является папка maps (в iOS – «Документы» iTunes). Карты, которые лежат в корне хранилища (вне папок), образуют базовый атлас. Каждая папка верхнего уровня тоже образует атлас (вместе со всеми своими подпапками). Например, пусть имеется такая структура папок:

```
maps
  germany
    berlin
      map1.7w
      map2.7w
    bremen
      map3.7w
      map4.7w
  russia
    moscow.7w
    peterburg.7w
  paris.7w
  london.7w
```

Здесь в хранилище maps три атласа – germany, russia и базовый. В атлас germany входят карты map1, map2, map3 и map4. В атлас russia входят карты moscow и peterburg. В базовый атлас входят карты paris и london.

В settings.xml можно задать другие папки, которые будут хранилищем карт.

Несколько атласов можно заархивировать в zip-файл без сжатия с расширением 7wz. Файлы \*.7wz могут располагаться в папке content и в корне программы (в iOS – в «Документах» iTunes).

### Скины

Скины располагаются в папке skins и имеют расширение 7ws. В iOS они могут также находиться в «Документах» iTunes. Файл \*.7ws представляет собой zip-архив без сжатия.

Скин состоит из трёх частей: скин интерфейса (gui.xml), скин карты (map.xml) и hidelist.xml. Информация о скине содержится в файле skin.xml (кодировка UTF8). Этот файл состоит из единственного элемента skin, который содержит следующие атрибуты:

- title – наименование скина на языке по умолчанию.
- title:xx – наименование скина на языке xx, где xx - двухбуквенный код языка по стандарту ISO 639-1 (или трёхбуквенный по ISO 639-2, если двухбуквенного не существует). Если xx совпадает с языком интерфейса программы, значение этого тега используется в программе в качестве наименования скина, иначе используется значение тега title.
- guiDay, guiNight, mapDay, mapNight – наименования папок, которые подставляются вместо ключевого слова \$time в зависимости от текущего режима (день или ночь).

Скин можно распаковать и поместить в папку, которая называется так же, как файл скина, но без расширения. В этом случае файлы вне архива имеют приоритет над файлами внутри архива.

Описание скина интерфейса и скина карты приведено в отдельных документах.

Файл hidelist.xml содержит список типов POI, полилиний и полигонов, которые не отображаются на основной карте, когда не нажата кнопка «POI».