

Описание gui.xml (версия формата 90).

Содержание

| | |
|--|----|
| ВВЕДЕНИЕ | 2 |
| ТЕГИ | 2 |
| АТТРИБУТЫ | 4 |
| ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ | 9 |
| ИНДИКАТОРЫ | 13 |
| КОМАНДЫ | 15 |
| РЕЖИМЫ КАРТЫ | 16 |
| ВВСODE | 17 |
| ШАБЛОНЫ СТАНДАРТНОГО СКИНА | 17 |
| ЦВЕТОВЫЕ КОНСТАНТЫ СТАНДАРТНОГО СКИНА | 18 |
| МЕТАТЕГИ | 19 |
| ИСТОРИЯ ИЗМЕНЕНИЙ | 19 |

Введение

Файл хранится в кодировке UTF-8. Корневой элемент файла имеет тег `gui` с атрибутом `version`. Дочерние элементы описывают окна интерфейса.

Особую роль играет раздел `declaration`: описанные здесь элементы не приводят к созданию объектов, а лишь задают атрибуты «по умолчанию». Элементы этого раздела могут быть двух видов: без атрибута `id` и с атрибутом `id`. В первом случае атрибуты элемента распространяются на все объекты данного типа, а во втором – на те объекты, у которых значение атрибута `sourceId` такое же, как значение `id` у данного элемента. Например:

```
<button bgColor="red"/>
<button id="TextButton" fontColor="white"/>
<button id="OKButton" sourceId="TextButton"/>
```

В примере объект `TextButton` наследует атрибут `bgColor="red"`, а объект `OKButton` наследует атрибуты `bgColor="red"` и `fontColor="white"`.

В разделе `declaration` может присутствовать один или несколько разделов `const` с произвольным количеством атрибутов, которые задают значение констант. Константы можно указывать в качестве значений атрибутов, а также в тегах `bbCode` `color` и `size`.

Помимо обычных тегов, есть метатеги `include`, `if`, `ifnot`.

Теги

Ниже приводится краткое описание поддерживаемых тегов и их атрибуты. Описание атрибутов приведено в разделе «Атрибуты». Все теги, помимо перечисленных атрибутов, могут также содержать атрибуты окна: `id`, `sourceId`, `width`, `height`, `left`, `right`, `top`, `bottom`, `leftMargin`, `rightMargin`, `topMargin`, `bottomMargin`, `visible`, `enabled`, `bgColor`, `bgPics`, `translucent`, `bgColorDisabled`, `bgPicsDisabled`, `bgPicsMode`, `translucentDisabled`, `tags`.

- `button` – кнопка. Атрибуты: `bgColorPressed`, `bgPicsPressed`, `translucentPressed`, `picNormal`, `picPressed`, `picDisabled`, `autoChangeState`, `hint`, `text`, `layout`, `picPosition`, `textPosition`, `wordWrap`, `ellipsisPos`, `autoSize`, `fontColor`, `fontColorDisabled`, `fontColorPressed`, `fontSize`, `fontBold`, `command`. Может содержать дочерний элемент `menu`, задающий всплывающее меню.
- `checkBox` – флажок. Атрибуты: все атрибуты `button`, кроме `autoChangeState`, плюс `bgColorChecked`, `bgColorCheckedPressed`, `bgPicsChecked`, `bgPicsCheckedPressed`, `translucentChecked`, `translucentCheckedPressed`, `picChecked`, `picUnchecked`, `picCheckedPressed`, `picUncheckedPressed`, `picCheckedDisabled`, `picUncheckedDisabled`, `fontColorChecked`, `fontColorCheckedPressed`.
- `comboBox` – выпадающий список. Атрибуты: `autoSize`, `fontColor`, `fontSize`, `fontBold`. Дочерний элемент `button` задаёт кнопку для открытия списка. Дочерний элемент `item` задаёт элемент списка. Дочерний элемент `dialog` задаёт объект, содержащий список `List`. Список может быть задан тегами `listBox` или `listContainer`. Объекту `dialog` присваивается `id`, составленный из `id` объекта `comboBox` и “ `dialog`”.
- `dialog` – окно диалога. Обработывается аналогично `group`. Отличается тем, что понимает команды `ok` и `goBack`.
- `edit` – поле ввода. Атрибуты: `fontColor`, `fontColorDisabled`, `fontSize`, `fontBold`, `hint`,

multiline. Дочерний элемент `button` может задавать кнопку в правой части поля ввода. Дочерний элемент `menu` может задавать всплывающее меню. Дочерний элемент `hint` может задавать параметры подсказки, которая отображается, когда поле ввода пусто. Атрибуты `hint: colorActive, colorInactive, fontSize, fontBold, text`.

- `form` – форма. Атрибуты: `bgPicture, modalColor`. Некоторые формы имеют специфические атрибуты, описанные в разделе «Корневые окна». Дочерние элементы `hotkey` задают горячие клавиши, остальные дочерние элементы задают объекты, располагающиеся внутри контейнера. У тега `hotkey` два атрибута: `key` и `command`. Атрибут `key` может содержать произвольный символ или одно из ключевых слов: `Back, Menu, Search, Backspace, Tab, Enter, Pause, Esc, PgUp, PgDown, End, Home, Left, Up, Right, Down, Insert, Delete, F1, F2, F3, F4, F5, F6, F7, F8, F9, F10, F11, F12, Shift, Ctrl, Alt, LWin, RWin`. Последние пять ключевых слов можно комбинировать с другими с помощью символа `+`. Атрибут `command` содержит строку, обозначающую команду, выполняемую при нажатии на клавишу (список приведён в разделе «Команды»).
- `group` – контейнер. Дочерний элемент `header` задаёт заголовок, обрабатывается как `label`. Остальные дочерние элементы задают объекты, располагающиеся внутри контейнера.
- `indicator` – индикатор. Обрабатывается как кнопка. Имеет дополнительный атрибут `title`. Некоторые индикаторы имеют специфические атрибуты, описанные в разделе «Индикаторы».
- `kbdButton` – кнопка клавиатура. Обрабатывается как `button`. Может использоваться в разделе `declaration` для задания оформления кнопок клавиатуры. Если атрибут `id` принимает одно из следующих значений: `backspace, abcLayout, specLayout, nextABCLayout, nextSpecLayout, hide` – то элемент `kbdButton` задаёт оформление кнопок с соответствующим значением атрибута `action`.
- `keyboard` – клавиатура. Дочерний элемент `dialog` описывает диалог выбора языковой раскладки. Дочерние элементы `layout` описывают раскладки, не зависящие от языка. Каждая раскладка содержит дочерние элементы `row`, описывающие ряды клавиш. Каждый ряд содержит дочерние элементы `btn`, описывающие клавиши, находящиеся в соответствующем ряду клавиатуры. Атрибуты `layout: fontSize, horInterval, vertInterval, vertMargin`. Атрибуты `btn: char, action, width` (значение атрибута `width` не такое, как у других объектов). Оформление кнопок клавиатуры задаётся в разделе `declaration` с помощью тега `kbdButton`.
- `label` – метка. Атрибуты: `text, format, fontColor, fontSize, fontBold, autoSize, wordWrap, ellipsisPos`.
- `listBox` – простой список. Атрибуты: `bgColorSelected, fontColor, fontColorSelected, fontSize, fontBold, permanentItemButton`. Дочерний элемент `button` задаёт кнопку, выполняющую действие над элементом списка. Элементы списка задаются с помощью дочерних элементов `item` с атрибутом `text`.
- `listContainer` – список, каждый элемент которого является контейнером. Атрибуты: `bgColorSelected, permanentItemButton`. Дочерний элемент `button` задаёт кнопку,

выполняющую действие над элементом списка. Дочерний элемент `item` задаёт контейнер, описывающий элемент списка, `selectedItem` – выделенный элемент списка. Элементов `item` и `selectedItem` может быть несколько, с разными идентификаторами, для описания элементов разного типа. Если у `item` не задан атрибут `width`, элемент растягивается на всю ширину списка. Теги `item/selectedItem` могут иметь атрибуты окна, за исключением `left`, `right`, `top`, `bottom`, а `width` и `height` не могут задаваться в процентах. Дочерний элемент `delimiter` задаёт контейнер, описывающий разделитель. Элементов `delimiter` может быть несколько, с разными идентификаторами.

- `mapWindow` – окно, отображающее карту. Атрибуты: `cursorPic`.
- `menu` – меню. Атрибуты: `orientation`, `size`, `margin`. Дочерние теги задают элементы меню. Если задан атрибут `size`, элементы заносятся в вертикальное меню слева-направо и сверху вниз, в горизонтальное – сверху-вниз и слева-направо; при этом все элементы делаются равного размера. Если `size` не задан, элементы заносятся слева-направо и сверху-вниз, при этом они могут быть разного размера.
- `scrollBar` – линейка прокрутки. Атрибуты: `minThumbSize`, `responseSize`, `bgPicsHor`. Дочерний элемент `thumb` описывает бегунок, обрабатывается как кнопка с дополнительным атрибутом `bgPicsHor`. Если атрибут `bgPicsHor` не задан, используется повернутая нарезка `bgPics`.
- `slider` – бегунок. Атрибуты: `thumbWidth`. Дочерний элемент `thumb` описывает бегунок, обрабатывается как кнопка. Дочерний элемент `track` описывает линейку, обрабатывается как кнопка.
- `trackIndicator` – датчик путевого компьютера. Обрабатывается как кнопка. Тип датчика задаётся в настройках и привязывается по значению атрибута `id`.

Атрибуты

Значение цвета задаётся либо в шестнадцатеричной форме `#RRGGBB` (например, «`#C0C0C0`»), либо одной из констант: `white`, `black`, `ltgray`, `gray`, `dkgray`, `red`, `dkred`, `green`, `dkgreen`, `blue`, `dkblue`, `yellow`, `dkyellow`, `cyan`, `dkcyan`, `magenta`, `dkmagenta`, `brown`, `dkbrown`.

Значения некоторых атрибутов могут содержать суффикс `%`, `pd`, `mm` или `pt` (например, «`10%`», «`10mm`», «`10pt`»). Суффикс `%` означает, что значение задано в процентах от некоторой величины.

$1 \text{ pd} = 1 \text{ пиксел} * \text{dpi} / 96.$

$1 \text{ mm} = 4 \text{ pd} \approx 1.0583 \text{ мм}.$

$1 \text{ pt} = 1 \text{ пт} = 1 / 72 \text{ дюйма}.$

Картинки должны быть в формате PNG (если не указано иное), имена задаются без расширения.

Атрибуты, содержащие выводимый на экран текст, могут содержать ссылки на строки из языкового файла в виде `$id`, где `id` – идентификатор строки.

- `action` – действие, выполняемое специальной клавишей клавиатуры. Возможные значения:
 - `space` – пробел;

- `backspace` – удаление символа;
 - `abcLayout` – переход к национальной раскладке;
 - `specLayout` – переход к специальной раскладке;
 - `nextABCLayout` – переход к следующей национальной раскладке (при долгом нажатии – выбор раскладки из списка);
 - `nextSpecLayout` – переход к следующей специальной раскладке;
 - `hide` – скрытие клавиатуры.
- `autoChangeState` – включена (1) или нет (0) автоматическая смена состояния при нажатии на кнопку.
 - `autoSize` – у `comboBox` и `label`: включено (1) или нет (0) автоматическое увеличение размера (у `comboBox` – только высоты) объекта таким образом, чтобы вместились его содержимое; у `button` и `checkbox`: `none` (текст усекается по внутренним границам объекта), `enlarge` (размеры объекта увеличиваются, если текст не входит) или `text` (размер текста уменьшается, чтобы вписаться в объект).
 - `bgColor` – цвет фона объекта (для `checkbox` – в состоянии «выключено»).
 - `bgColorChecked` – цвет фона для состояния «включено».
 - `bgColorCheckedPressed` – цвет фона для состояния «включено» при нажатии.
 - `bgColorDisabled` – цвет фона в недоступном состоянии.
 - `bgColorPressed` – цвет фона при нажатии на кнопку (для `checkbox` – в состоянии «выключено»).
 - `bgColorSelected` – цвет фона выделенного элемента.
 - `bgPics` – набор из 9 картинок, формирующих фон объекта (для `checkbox` – в состоянии «выключено»). Картинки разделяются точкой с запятой, некоторые элементы могут отсутствовать (разделитель ставится всё равно). Например: «`pic1; pic2; pic3; pic4; pic5; pic6; pic7; pic8; pic9`». См. также атрибут `bgPicsMode`.

| | | |
|------|------|------|
| pic1 | pic2 | pic3 |
| pic4 | pic5 | pic6 |
| pic7 | pic8 | pic9 |

- `bgPicsChecked` – набор из 9 картинок, формирующих фон объекта в состоянии «включено».
- `bgPicsCheckedPressed` – набор из 9 картинок, формирующих фон объекта в состоянии «включено» при нажатии.
- `bgPicsDisabled` – набор из 9 картинок, формирующих фон объекта, когда он не доступен.
- `bgPicsHor` – набор из 9 картинок, формирующих фон горизонтальной линейки прокрутки.
- `bgPicsMode` – режим отображения картинок, формирующих фон объекта: `stretch` (картинки `pic2` и `pic8` растягиваются по ширине объекта, `pic4` и `pic6` – по высоте, а `pic5` – по ширине и высоте) или `tile` (все картинки мостят соответствующие области). По умолчанию `stretch`.
- `bgPicsPressed` – набор из 9 картинок, формирующих фон объекта при нажатии на кнопку

(для `checkBox` – в состоянии «выключено»).

- `bgPicture` – фоновая картинка в формате BMP.
- `char` – символ, который вводится в поле ввода при нажатии на клавишу клавиатуры.
- `colorActive` – цвет подсказки, когда курсор стоит в поле ввода.
- `colorInactive` – цвет подсказки, когда курсор не стоит в поле ввода.
- `command` – строка, обозначающая команду, выполняемую при нажатии на кнопку (список приведён в разделе «Команды»).
- `cursorPic` – одна или несколько картинок, с помощью которых изображается курсор на карте. Если картинок несколько, курсор представляет собой анимацию, а после имени каждой картинки указывается длительность кадра в мс (например, «`pic1; 100; pic2; 500`»).
- `ellipsisPos` – местоположение многоточия на строке, если текст не помещается: `left` – в начале, `center` – в середине, `right` – в конце.
- `enabled` – доступность объекта: 0 (недоступный) или 1 (доступный).
- `fontBold` – полужирное начертание текста (1) или нет (0)
- `fontColor` – цвет текста (для `checkBox` – в состоянии «выключено»).
- `fontColorChecked` – цвет текста в состоянии «включено».
- `fontColorCheckedPressed` – цвет текста в состоянии «включено» при нажатии.
- `fontColorDisabled` – цвет текста, когда объект не доступен.
- `fontColorPressed` – цвет текста при нажатии.
- `fontSize` – размер текста в пунктах (суффикс `pt` не указывается).
- `format` – формат текста метки. Используется упрощённый `bbCode` и ключевые слова.
- `hint` – текст подсказки в `button` (используется упрощённый `bbCode`) или `edit`.
- `horInterval` – горизонтальный интервал между клавишами, а также между границами клавиатуры и крайними клавишами, задаётся в процентах от размера шрифта (суффикс «%» обязателен).
- `id` – идентификатор объекта (используется для связи с программой и вместе с `sourceId`).
- `layout` – взаимное расположение картинок и текста в `button` и `checkBox`: «`hor`» – по горизонтали друг за другом, «`vert`» – по вертикали друг за другом (по умолчанию), «`center`» – друг на друге. Если значения атрибутов `picPosition` и `textPosition` не равны, влияет только на взаимное расположение картинок. Атрибут заменил атрибут `textLayout`.

- `left`, `right`, `top`, `bottom` – положение объекта. `left` – относительно левой стороны родительского окна, `right` – относительно правой стороны родительского окна, `top` – относительно верхней стороны родительского окна, `bottom` – относительно нижней стороны родительского окна. Значение может содержать суффикс `%`, `pd`, `mm` или `pt`. Если суффикс не задан, значение в пикселах. Если размер указан в процентах, он вычисляется относительно размера родительского окна, уменьшенного на размер дочернего объекта. Например, если ширина родительского окна 200, дочернего – 50, а значение `left` равно 30%, то положение левой стороны дочернего объекта будет равно 45. Если одновременно заданы `left` и `right` или `top` и `bottom`, соответственно ширина или высота объекта определяется автоматически.
- `leftMargin`, `rightMargin`, `topMargin`, `bottomMargin` – размеры внутренних полей объекта. Значение может содержать суффикс `pd`, `mm` или `pt`. Если суффикс не задан, значение в пикселах. Размер полей по умолчанию определяется по размерам картинок, заданных в атрибуте `bgPics`.
- `margin` – расстояние между элементами меню. Значение может содержать суффикс `%`, `pd`, `mm` или `pt`. Если суффикс не задан, значение в пикселах.
- `minThumbSize` – минимальный размер бегунка. Значение может содержать суффикс `%`, `pd`, `mm` или `pt`. Если суффикс не задан, значение в пикселах.
- `modalColor` – цвет, используемый для затемнения фона при открытии модального окна.
- `multiline` – однострочное (0) или многострочное (1) поле ввода.
- `orientation` – ориентация меню: `hor` (горизонтальное), `vert` (вертикальное), `auto` (вертикальное, если высота окна больше его ширины, и горизонтальное в противном случае). У вертикального меню элементы выводятся по строкам слева направо и сверху вниз, атрибут `size` задаёт ширину меню. У горизонтального меню элементы выводятся по столбцам сверху вниз и слева направо, атрибут `size` задаёт высоту меню. Используется только вместе с атрибутом `size`.
- `permanentItemButton` – если 1, кнопка у элементов списков видна всегда, иначе она появляется при выполнении горизонтального жеста.
- `picChecked` – картинка для состояния «включено» (рисуеться вместе с `picNormal`).
- `picCheckedDisabled` – картинка для состояния «включено» и недоступно (рисуеться вместе с `picDisabled`).
- `picCheckedPressed` – картинка для состояния «включено» при нажатии (рисуеться вместе с `picPressed`).
- `picDisabled` – картинка в недоступном состоянии. Если кнопка может иметь несколько режимов, указывается несколько картинок через точку с запятой. Для `checkBox` первая картинка соответствует состоянию «выключено», вторая – состоянию «включено».
- `picNormal` – картинка в обычном состоянии (доступна и не нажата). Если кнопка может иметь несколько режимов, указывается несколько картинок через точку с запятой. Для `checkBox` первая картинка соответствует состоянию «выключено», вторая – состоянию

«включено».

- `picPressed` – картинка при нажатии. Если кнопка может иметь несколько режимов, указывается несколько картинок через точку с запятой. Для `checkBox` первая картинка соответствует состоянию «выключено», вторая – состоянию «включено».
- `picPosition` – положение картинок в `button` и `checkBox`. Задаётся в виде «x;y», где x – «left», «right» или «center», y – «top», «bottom» или «center».
- `picture` – картинка в элементе списка.
- `picUnchecked` – картинка для состояния «выключено» (рисуеться вместе с `picNormal`).
- `picUncheckedDisabled` – картинка для состояния «выключено» (рисуеться вместе с `picDisabled`).
- `picUncheckedPressed` – картинка для состояния «выключено» при нажатии (рисуеться вместе с `picPressed`).
- `responseSize` – «виртуальная» ширина линейки прокрутки (ширина участка, отсчитываемая влево от правой границы линейки прокрутки, на котором действия пользователя передаются линейке прокрутки, а не соседнему объекту). Значение может содержать суффикс %, `pd`, `mm` или `pt`. Если суффикс не задан, значение в пикселах.
- `size` – количество элементов меню по вертикали (горизонтальное меню) или по горизонтали (вертикальное меню).
- `sourceId` – идентификатор объекта-шаблона.
- `tags` – список строковых тегов, разделённых точкой с запятой, каким-либо образом описывающих объект.
- `text` – текст/подпись. Может задаваться между открывающим и закрывающим тегами (например, «<button>Текст</button>»). У `button` и `checkBox` можно задать текст для разных состояний, используя в качестве разделителя точку с запятой.
- `textPosition` – положение текста в `button` и `checkBox`. Задаётся в виде «x;y», где x – «left», «right» или «center», y – «top», «bottom» или «center».
- `thumbWidth` – «виртуальная» ширина бегунка. Значение может содержать суффикс %, `pd`, `mm` или `pt`. Если суффикс не задан, значение в пикселах.
- `title` – наименование индикатора.
- `translucent` – полупрозрачный (1) или непрозрачный (0) фон (для `checkBox` – в состоянии «выключено»).
- `translucentChecked` – полупрозрачность в состоянии «включено».
- `translucentCheckedPressed` – полупрозрачность в состоянии «включено» при нажатии.
- `translucentDisabled` – полупрозрачность в недоступном состоянии.
- `translucentPressed` – полупрозрачность при нажатии на кнопку (для `checkBox` – в состоянии «выключено»).

- `vertInterval` – вертикальный интервал между рядами клавиш, а также между границами клавиатуры и крайними рядами, задаётся в процентах от размера шрифта (знак «%» обязателен).
- `vertMargin` – размер внутреннего поля в верхней и нижней частях клавиши, задаётся в процентах от размера шрифта (знак «%» обязателен).
- `visible` – видимость объекта: 0 (скрытый) или 1 (видимый).
- `width (y btn)` – ширина клавиши в безразмерных единицах. Фактическая ширина клавиши определяется автоматически в зависимости от ширины клавиатуры, количества и размера всех клавиш клавиатуры.
- `width, height` – ширина и высота объекта. Значение может содержать суффикс %, pd, mm или pt. Если суффикс не задан, значение в пикселах. Если размер указан в процентах, он вычисляется относительно размера родительского окна.
- `wordWrap` – если 1, то текст переносится по словам.

Обязательные элементы

В этом разделе описаны окна, которые обязательно должны быть среди дочерних узлов корневого узла `gui`. Также указаны специфические атрибуты и объекты, которые должны находиться внутри (перечислены только необходимые объекты, хотя для полноценной работы программы этого недостаточно).

- `AddonDescForm` – описание дополнения. Здесь должны быть кнопки `DownloadButton` (загрузить дополнение), `UpdateButton` (обновить дополнение), `DeleteButton` (удалить дополнение), `PlaySoundButton` (воспроизведение звука).
- `AddonsListForm` – список дополнений на сервере. Здесь должны быть метка `PathLabel` (текущий раздел каталога), `FilterEdit` (поле для ввода ключевых слов), список `List`, содержащий разделитель и шаблоны `Type, Address, Addon`.
- `ContentForm` – окно для работы с дополнениями и подписками.
- `ContentPathsForm` – окно выбора папок с картами и с дополнениями. Здесь должны быть поле ввода `ContentPathEdit` (папка с дополнениями), кнопки `ContentPathButton` (выбор папки с дополнениями), `AddPathButton` (добавление папки с картами), `DelPathButton` (удаление папки с картами), список `MapsPathsList` (папки с картами), содержащий метку `Label`.
- `CustomMessageBox` – окно-сообщение с настраиваемым количеством кнопок. Дочерний элемент `button` задаёт шаблон.
- `EditWaypointForm` – редактирование «моего места». Здесь должны быть кнопки `OKButton` (сохранение изменений), `DelWaypointButton` (удаление места), выпадающий список `WaypointTypeCombo` (тип места) на основе списка-контейнера, содержащего кнопку

Picture, поля ввода WaypointTitleEdit (наименование места), WaypointDescEdit (описание места), WaypointLatEdit (широта), WaypointLongEdit (долгота).

- GPSSettingsForm – настройки GPS. Здесь могут быть метки PortNumberLabel (номер порта), PortSpeedLabel (скорость порта), должны быть флажки UseGPSCheck («Использовать спутники»), UseNetworkCheck («Использовать сети»), UseGPSAPICheck («Использовать GPS API»), AdjustSystemTimeCheck (корректировать время), выпадающий список BgLocationModeCombo, StateLabel (состояние GPS), поля ввода PortNumberEdit (номер порта), PortSpeedEdit (скорость порта), кнопка AutoConfigureButton (автоконфигурация).
- InterfaceSettingsForm – настройки интерфейса. Здесь должны быть переключатели BacklightCheck (держат подсветку), MuteSoundCheck (выключить звук), MatchWordBeginningCheck (адресный поиск с начала слова), AutoEditWaypointCheck (редактировать «Моё место» при добавлении), UseSystemKeyboardCheck (использовать системную клавиатуру), бегунок SoundVolumeSlider (громкость), выпадающие списки на основе простого списка SoundCombo (звуковая схема), SkinCombo (скин), DayNightCombo (время суток), LanguageCombo (язык), кнопка LayoutsButton (раскладки), диалог LayoutsDialog (выбор раскладок), содержащий список-контейнер List.
- LocalAddonsForm – окно «Мои дополнения». Здесь должен быть список List, содержащий метку Label.
- MainForm – главное меню. Здесь должен быть контейнер AboutBox, содержащий метку AboutLabel и контейнер AboutGroup.
- MainMapForm – основная карта. Здесь должно быть окно карты MapWindow, кнопки InfoButton (информационная строка), ZoomInButton (приблизить карту), ZoomOutButton (отдалить карту), IncPitchButton (уменьшить наклон карты), DecPitchButton (увеличить наклон карты), MapGotoGPSButton (вернуться к текущим GPS-координатам), MapGPSState (состояние GPS-сигнала), контейнер InfoGroup с заголовком и списком List (информационный список), меню MapQuickMenu («быстрое меню»), содержащее флажки QuickMenu3DCheck (2D/3D), QuickMenuMuteCheck (звук), QuickMenuTrackCheck (запись трека), QuickMenuDetailCheck (детализация) меню MapRouteMenu (маршрутное меню), содержащее переключатель RouteMenuSimulationCheck (симуляция).
- MapExpireDialog – окно с информацией об устаревших картах. Здесь должна быть метка Text.
- MapObjectInfoDialog – окно с информацией об объекте карты. Атрибуты: format. Ключевые слова формата: title, house, street, country, region, city, phone, fax, email, web, time (время работы), text (описание). Здесь должна быть метка MapObjectInfoLabel.
- MapSettingsForm – настройки карты. Атрибуты: format, formatSelected – формат списка атласов. Здесь должны быть флажки RotateCheck (вращать по движению), AutoScaleCheck (автомасштабирование), ShowTrackCheck (показывать трек), SmoothingCheck (сглаживать линии), SmoothMovingCheck (плавное движение),

RotateDamperCheck (сглаживать вращение), BindToRoadCheck (притягивать к дороге), PredictPositionCheck (коррекция GPS-координат), DetailCheck (детализация карты), ShowSpeedCamsCheck (показывать спидкамы на карте), выпадающий список AtlasCombo на основе списка-контейнера с меткой Label.

- MessageBoxOK – окно-сообщение с кнопкой ОК. Здесь должна быть метка Label.
- MessageBoxOKCancel – диалог-подтверждение с кнопкой ОК и Cancel. Здесь должна быть метка Label.
- NavigationSettingsForm – настройки навигации. Здесь должны быть флажки ShortestOrFastestCheck (искать быстрый путь), AvoidUnpavedCheck (избегать грунтовых дорог), AvoidUTurnsCheck (избегать разворотов), WriteTrackCheck (записывать трек), SpeedLimitCheck (индикация превышения скорости), ShowEntireRouteCheck (показывать весь маршрут), ShowSecondTurnCheck (показывать второй манёвр).
- RouteForm – информация о маршруте. Атрибуты: picFinish (иконка финиша), picMoveForward (иконка движения прямо), picTurnBack (иконка разворота), picTurnLeftForward (иконка небольшого поворота налево), picTurnLeft (иконка поворота налево), picTurnLeftBack (иконка крутого поворота налево), picTurnRightForward (иконка небольшого поворота направо), picTurnRight (иконка поворота направо), picTurnRightBack (иконка крутого поворота направо), picRoundabout (иконка кругового движения), formatTurn (формат строки списка, соответствующей манёвру), formatGoalExact, formatGoalNear, formatGoalFar (форматы строки списка, соответствующей цели – аналогично SearchHistoryForm). Ключевые слова формата: title – наименование улицы/объекта, city – наименование города, distanceTo – расстояние до манёвра от текущего положения, distanceBetween – расстояние до манёвра от предыдущего манёвра. Здесь должен быть список-контейнер RouteList, содержащий кнопку Picture и метку Label.
- SearchAddressForm – адресный поиск. Здесь должны быть кнопки SearchCountryButton (выбор страны), SearchCityButton (выбор города), SearchStreetButton (выбор улицы), SearchHouseButton (выбор дома), SearchNextButton (переход к объекту), могут быть кнопки SearchAutoCountryButton (автоопределение страны), SearchAutoCityButton (автоопределение города), SearchAutoStreetButton (автоопределение улицы), SearchAutoHouseButton (автоопределение дома).
- SearchAddressListForm – выбор адреса (страны, города, улицы, дома). Атрибуты: formatListCountry, formatListCountrySelected, formatListCity, formatListCitySelected, formatListStreet, formatListStreetSelected, formatListHouse, formatListHouseSelected, formatLabelCountry, formatLabelCity, formatLabelStreet – задают форматирование элементов списка и текущего адреса. Ключевые слова формата: title – наименование объекта, country – страна, region – регион, city – город, distance – расстояние до объекта. Здесь могут быть метка SearchLabel (текущий адрес), кнопка SearchOKButton (выбрать элемент списка), должны быть поле ввода SearchEdit, список-контейнер SearchList, содержащий метку Label.

- SearchCoordsForm – переход по географическим координатам. Здесь должны быть поля ввода LatitudeEdit (широта), LongitudeEdit (долгота), кнопки SwapCoordsButton (поменять местами широту и долготу), SearchCoordsButton (переход к координатам).
- SearchForm – окно поиска. Здесь должны находиться кнопки SearchWaypointButton («Мои места») и SearchHistoryButton («История»).
- SearchHistoryForm – история целей. Атрибуты: formatExact, formatExactSelected, formatNear, formatNearSelected, formatFar, formatFarSelected – задают форматирование элементов списка. Форматы formatExact и formatExactSelected используются для целей всех типов, кроме заданных координатами. В последнем случае используются formatNear и formatNearSelected или formatFar и formatFarSelected в зависимости от того, насколько далеко цель находится от некоторого объекта. Ключевые слова формата: title – наименование объекта, label – метка, house – номер дома, street – улица, country – страна, region – регион, city – город, distance – расстояние от цели до объекта. В окне должна находиться кнопки ClearHistoryButton (очистка истории), OKButton (переход к элементу истории на карте), поле ввода SearchHistoryEdit (фильтр), список-контейнер SearchHistoryList, содержащий метку Label.
- SearchMapForm – поисковая карта. Здесь должно быть окно карты MapWindow, меню SearchMapRouteMenu (прокладка маршрута), кнопки InfoButton (информационная строка), ZoomInButton (приблизить карту), ZoomOutButton (отдалить карту), контейнер InfoGroup с заголовком и списком List (информационный список), индикатор TurnSchemeIndicator (прогресс прокладки маршрута).
- SearchPlaceForm – поиск мест. Атрибуты: format, formatSelected – задают форматирование элементов списка. Ключевые слова формата: title – наименование объекта, region – регион, city – город, street – улица, house – номер дома, distance – расстояние до объекта, distanceAway (расстояние от линии маршрута до объекта). Здесь может быть кнопка SearchPlaceOKButton (выбрать элемент списка), должны быть флажок SearchRoutePlaceCheck («По маршруту»), поле ввода SearchPlaceEdit, список-контейнер SearchPlaceList, содержащий метку Label и кнопку Picture, окно SearchPlaceTags (типы мест).
- SearchWaypointForm – «Мои места». Атрибуты: format, formatSelected – задают форматирование элементов списка. Ключевые слова формата – title, text, distance. Здесь должны быть кнопки DeleteAllButton (удалить всё), OKButton (переход к точке на карте), поле ввода SearchWaypointEdit (фильтр), список-контейнер SearchWaypointList, содержащий метку Label и кнопку Picture, а также кнопку Edit, связанную с элементом списка.
- SelectPathDialog – диалог выбора папки. Здесь должны быть метка PathLabel (текущий каталог), список List (содержание текущего каталога) с меткой Label.
- SettingsForm – настройки.
- TrackComputerForm – путевой компьютер. Здесь должно быть меню TrackIndicatorMenu

(всплывающее меню индикатора), содержащее пункт меню `TrackIndicatorMenuReset` (сброс индикатора).

- `TrackIndicatorsForm` – выбор путевых датчиков. Здесь должен быть простой список `TrackIndicatorsList`.

Индикаторы

Отладочные

- `CacheStatIndicator` – статистика кэша.
- `DisplayInfoIndicator` – информация о видеосистеме.
- `DrawTimeIndicator` – время рисования.
- `FontCacheIndicator` – статистика шрифтового кэша.
- `MapObjectsCountIndicator` – количество объектов на карте.
- `MapZoomLevelIndicator` – уровень зума и слой карты.
- `RTreeIndicator` – время загрузки из R-дерева.
- `SunIndicator` – восход, закат.
- `TimeZoneIndicator` – часовой пояс.

GPS

- `AzimuthIndicator` – азимут.
- `GPSTimeIndicator` – время.
- `LatitudeIndicator` – широта.
- `LocalTimeIndicator` – местное время.
- `LongitudeIndicator` – долгота.
- `SpeedIndicator` – скорость.
- `SatellitesIndicator` – спутники. Атрибуты:
 - `fontColor` – цвет номеров спутников;
 - `fontSize` – размер шрифта номеров спутников;
 - `columns` – количество столбиков;
 - `interval` – интервал между столбиками, может иметь суффикс %, pd, mm или pt;
 - `numberLocation` – расположение номеров спутников: над столбиками (`top`) или под столбиками (`bottom`);
 - `gpsTextBgColor` – цвет фона номеров спутников системы GPS (может быть пустым);
 - `otherTextBgColor` – цвет фона номеров спутников систем, отличных от GPS (может быть пустым);
 - `borderColor` – цвет контура столбиков;
 - `emptyColor` – цвет заливки пустого столбика (может быть пустым);
 - `validColor` – цвет заливки столбиков для спутников, участвующих в вычислении координат, когда координаты достоверны;
 - `invalidColor` – цвет заливки столбиков для спутников, не участвующих в вычислении координат, или когда координаты не достоверны.

Системные

- `BaseTimeIndicator` – базовое время.

- `BatteryIndicator` – заряд батареи. Имеет 5 состояний: первое – батарея разряжена, предпоследнее – батарея заряжена, последнее – батарея заряжается или её состояние не известно.
- `DisplayResIndicator` – разрешение экрана.
- `MemoryIndicator` – свободная память.
- `SystemTimeIndicator` – системное время.

Навигационные

- `FinishDistanceIndicator` – расстояние до финиша.
- `FinishTimeIndicator` – время приезда к финишу.
- `FinishTimeLeftIndicator` – время до финиша.
- `GoalDistanceIndicator` – расстояние до цели.
- `GoalTimeIndicator` – время приезда к цели.
- `GoalTimeLeftIndicator` – время до цели.
- `SpeedCamIndicator` – предупреждение об опасностях. Атрибуты, задающие картинки, имеют вид `picX`, где `X` – тип предупреждения (например «`pic101`»).
- `SpeedCamDistanceIndicator` – расстояние до опасности.
- `TurnDistanceIndicator` – расстояние до манёвра.
- `TurnSchemeIndicator` – схема перекрёстка. Атрибуты: `picGoal`, `picFinish`, `picMoveForward`, `picTurnBack`, `picTurnLeftForward`, `picTurnLeft`, `picTurnLeftBack`, `picTurnRightForward`, `picTurnRight`, `picTurnRightBack`, `picRoundabout` (аналогично `RouteForm`), `searchingPics` (индикация процесса прокладки маршрута, аналогично `cursorPic`).
- `TurnTimeIndicator` – время до манёвра.
- `SecondTurnIndicator` – знак второго манёвра. Атрибуты: `picGoal`, `picFinish`, `picMoveForward`, `picTurnBack`, `picTurnLeftForward`, `picTurnLeft`, `picTurnLeftBack`, `picTurnRightForward`, `picTurnRight`, `picTurnRightBack`, `picRoundabout` (аналогично `TurnSchemeIndicator`).
- `SecondTurnDistIndicator` – расстояние от текущего местоположения до второго манёвра.
- `SecondTurnDistAfterFirstIndicator` – расстояние от ближайшего манёвра до второго.

Путевой компьютер

Все индикаторы путевого компьютера имеют атрибут `format`, задающий форматирование текста. Поддерживается ключевое слово `value`.

- `DistanceTotalIndicator` – несбрасываемый одомер.
- `DistanceTotalIndicator1` – одомер №1.
- `DistanceMovingIndicator1` – одомер (движение) №1.
- `DistanceTrafficIndicator1` – одомер (пробка) №1.
- `TimeTotalIndicator1` – общее время №1.
- `TimeMovingIndicator1` – время (движение) №1.
- `TimeTrafficIndicator1` – время (пробки) №1.
- `TimeStopIndicator1` – время (стоянка) №1.
- `MaxSpeedIndicator1` – максимальная скорость №1.
- `AvgSpeedIndicator1` – средняя скорость №1.
- `DistanceTotalIndicator2` – одомер №2.

- DistanceMovingIndicator2 – одометр (движение) №2.
- DistanceTrafficIndicator2 – одометр (пробка) №2.
- TimeTotalIndicator2 – общее время №2.
- TimeMovingIndicator2 – время (движение) №2.
- TimeTrafficIndicator2 – время (пробки) №2.
- TimeStopIndicator2 – время (стоянка) №2.
- MaxSpeedIndicator2 – максимальная скорость №2.
- AvgSpeedIndicator2 – средняя скорость №2.

Команды

Некоторые команды являются глобальными и поддерживаются всеми формами, другие являются специфическими для определённых форм.

- addFirstGoal – добавить цель в начало.
- addGoalAfter – добавить цель в конец.
- addGoalBefore – добавить цель перед финишем.
- addWaypoint – добавить «Моё место».
- chooseIndicator – выбрать датчик.
- decPitch – увеличить угол наклона карты.
- delRoute – удалить маршрут.
- exit – выйти из программы.
- findFastestRoute – проложить быстрый маршрут.
- findShortestRoute – проложить короткий маршрут.
- findStraightRoute – проложить маршрут «по прямой».
- goBack – возврат к предыдущей форме.
- incPitch – уменьшить угол наклона карты.
- moveDown – переместить карту вниз.
- moveLeft – переместить карту влево.
- moveRight – переместить карту вправо.
- moveUp – переместить карту вверх.
- ok – нажата кнопка ОК.
- resetIndicator – сбросить датчик.
- rotateAnticlockwise – повернуть карту против часовой стрелки.
- rotateClockwise – повернуть карту по часовой стрелке.
- routeToCursor – проложить маршрут до выбранной цели.
- setStartPoint – установить стартовую точку.
- showAllAddons – перейти к окну со списком дополнений на сервере.
- showCityCenter – показать центр города.
- showContent – перейти в раздел «Дополнения».
- showContentPaths – перейти в окно выбора каталогов с папками и с дополнениями.
- showCursorMap – перейти в курсорную карту.
- showEntireRoute – показать маршрут целиком.
- showGPSSettings – перейти к настройкам GPS.
- showInterfaceSettings – перейти к настройкам интерфейса.
- showLocalAddons – перейти к окну «Мои дополнения».
- showMainMap – перейти к главной карте.

- `showMainMenu` – перейти в главное меню.
- `showMapSettings` – перейти к настройкам карты.
- `showNavigationSettings` – перейти к настройкам навигации.
- `showNearPlaces` – перейти в окно «Что рядом».
- `showQuickMenu` – показать «быстрое меню».
- `showRouteForm` – перейти к информации о маршруте.
- `showRouteMenu` – показать «маршрутное меню».
- `showSearchAddress` – перейти к адресному поиску.
- `showSearchCoords` – перейти к поиску координат.
- `showSearchForm` – перейти к окну поиска.
- `showSearchHistory` – перейти к истории поиска.
- `showSearchMapRouteMenu` – показать меню прокладки маршрута.
- `showSearchPlace` – перейти к поиску мест.
- `showSettings` – перейти к окну настроек.
- `showTrackComputer` – перейти к путевому компьютеру.
- `showWaypoints` – перейти к списку «Моих мест».
- `skipGoal` – перейти к следующей цели или удалить стартовую точку.
- `toggle3D` – переключить режим карты (2D / 3D).
- `toggleLocation` – вкл/выкл определение местоположения.
- `toggleMapDetails` – вкл/выкл режим пониженной детализации при проложенном маршруте.
- `toggleMuteSound` – вкл/выкл звук.
- `toggleSimulation` – вкл/выкл симуляции.
- `toggleWriteTrack` – вкл/выкл запись трека.
- `writePlaceTag` – ввести тег для фильтрации мест.
- `zoomIn` – приблизить карту.
- `zoomOut` – отдалить карту.

Режимы карты

В окнах с картой можно указывать, в каких режимах карты видны ли те или иные объекты интерфейса. Для этого в атрибуте `tags` объекта указывается через точку с запятой список режимов, которые должны быть активны, чтобы объект был виден на экране. Если, наоборот, объект должен быть виден, когда режим не активен, перед именем режима ставится знак “!”. Если видимость объекта не должна зависеть от режимов, атрибут `tags` должен содержать значение `ignoreTags`.

Режимы основной карты:

- `auto` – карта привязана к «машинке», пользователь не трогает экран.
- `cursor` – на карте стоит курсор.
- `gps` – доступна информация о местоположении.
- `manual` – карта не привязана к «машинке», пользователь взаимодействует с экраном.
- `route` – проложен маршрут.
- `secondTurn` – отображается второй манёвр.
- `speedcam` – есть активный спидкам.
- `3D` – карта находится в 3D-режиме.

Режимы поисковой карты:

- `entireRoute` – отображение всего маршрута.

bbCode

bbCode представляет собой текст, содержащий теги, которые задают форматирование. Теги заключаются в квадратные скобки (например, «[b]»), закрывающий тег содержит также косую черту («[/b]»). Доступны следующие теги:

- `b` – полужирное начертание.
- `size` – размер шрифта (в пунктах).
- `color` – цвет текста.
- `left` – выравнивание по левому краю.
- `right` – выравнивание по правому краю.
- `center` – выравнивание по центру.
- `picture` – вставка картинки (закрывающий тег не используется).

Шаблоны стандартного скина

Перечисленные ниже шаблоны описаны в стандартном скине для удобства, они не являются обязательными.

- `OKButton` – кнопка «ОК» с командой `ok`.
- `BackButton` – кнопка «Назад» с командой `goBack`.
- `CancelButton` – кнопка «Отмена» с командой `goBack`.
- `PicMenuButton` – кнопка меню с картинками.
- `QuickMenuButton` – кнопка «быстрого меню».
- `ShowMapButton` – кнопка перехода на основную карту с командой `showMainMap`.
- `TextButton` – кнопка с текстом.
- `TextMenuButton` – кнопка текстового меню.

- `QuickMenuToggle` – переключатель в быстром меню в виде тумблера.
- `UsualCheckBox` – переключатель в виде «галочки».

- `ListItemGroup` – элемент списка-контейнера.
- `ListSelectedItemGroup` – выделенный элемент списка-контейнера.
- `MenuGroup` – окно с зелёным фоном.

- `MessageBox` – окно с сообщением.
- `OKCancelDialog` – диалог на весь экран с кнопками `OKButton` и `CancelButton` вверху.
- `ListDialog` – диалог с простым списком.

- `SimpleComboBox` – выпадающий список на основе простого списка.

- `LabelList` – список-контейнер, элементы которого содержат текст.
- `EllipsisLabelList` – список-контейнер, элементы которого содержат текст. Если текст не помещается на строке, вставляется многоточие в середине.
- `CheckBoxList` – список-контейнер, элементами которого являются флажки.
- `POIList` – список мест, меток.

- `GUIForm` – форма с рисунком на заднем плане.
- `MapForm` – форма с картой.

- `BlueFrameIndicator` – синий индикатор с толстой рамкой.
- `BlueIndicator` – синий индикатор с тонкой рамкой.
- `GreenIndicator` – зелёный индикатор.
- `GreyIndicator` – серый индикатор.
- `TrackIndicator1` – индикатор путевого компьютера из группы А.
- `TrackIndicator2` – индикатор путевого компьютера из группы В.

Цветовые константы стандартного скина

Перечисленные ниже константы описаны в стандартном скине для удобства, они не являются обязательными.

- `groupTextColor` – цвет текста внутри `groupBox`.
- `formTextColor` – цвет текста на форме.
- `formBgColor` – цвет фона формы.
- `editTextColor` – цвет текста в поле ввода.
- `editTextColorDisabled` – цвет текста в недоступном поле ввода.
- `comboBoxTextColor` – цвет текста в выпадающем списке (когда он свёрнут).
- `buttonTextColor` – цвет текста кнопки.
- `buttonDisabledTextColor` – цвет текста недоступной кнопки.
- `kbdBtnDisabledTextColor` – цвет текста недоступной клавиши клавиатуры.
- `quickMenuUncheckedTextColor` – цвет текста выключенного переключателя быстрого меню.
- `quickMenuUncheckedPressedTextColor` – цвет текста выключенного переключателя быстрого меню в нажатом состоянии.
- `listTextColor` – цвет текста элемента списка.
- `listSelectedTextColor` – цвет текста выделенного элемента списка.
- `listSelectedBgColor` – цвет фона выделенного элемента списка.
- `infoButtonBgColor` – цвет фона информационной строки на карте.
- `speedCamTextColor` – цвет текста в иконке ограничения скорости.

Цвета индикатора спутников:

- `satellitesTextColor`
- `satellitesGPSTextBgColor`
- `satellitesOtherTextBgColor`
- `satellitesBorderColor`
- `satellitesEmptyColor`
- `satellitesValidColor`
- `satellitesInvalidColor`

Метатеги

- `include` – включает содержимое другого xml-файла, путь к которому (относительно корня скина) указывается в атрибуте `file`. Корневой узел включаемого файла игнорируется. Можно использовать переменную `$time`, которая заменяется именем папки, указанной в `skin.xml`, в соответствии со временем суток.
- `if` – включает дочерние элементы только при одновременном выполнении всех условий, заданных атрибутами. На данный момент поддерживается только один атрибут – `os`. Он содержит список названий ОС – “CE; NT; Android; iOS”. Условие выполняется, если программа запущена под ОС, название которой есть в списке.
- `ifnot` – включает дочерние элементы при невыполнении хотя бы одного из условий, заданных атрибутами.

История изменений

90

- У `button`, `checkbox` и `label` появился атрибут `ellipsisPos`.
- В окне `GPSSettingsForm` метки `PortNumberLabel` и `PortSpeedLabel` стали необязательными.

89

- У `scrollBar` и `thumb` появился атрибут `bgPicsHor`.

88

- В окне `SearchAddressForm` кнопки `SearchAutoCountryButton`, `SearchAutoCityButton`, `SearchAutoStreetButton`, `SearchAutoHouseButton` стали необязательными.
- В окне `SearchAddressListForm` метка `SearchLabel` и кнопка `SearchOKButton` стали необязательными.
- В окне `SearchPlaceForm` кнопка `SearchOKButton` стала необязательной.

87

- В окне `SearchWaypointForm` появилось поле ввода `SearchWaypointEdit`, кнопка `DeleteAllButton`, у кнопки «ОК» появился идентификатор `OKButton`.

86

- В окне `SearchHistoryForm` появилось поле ввода `SearchHistoryEdit`, у кнопки «ОК» появился идентификатор `OKButton`.

85

- У всех объектов появился атрибут `bgPicsMode`.

84

- Добавились индикаторы второго манёвра: `SecondTurnIndicator`, `SecondTurnDistIndicator`, `SecondTurnDistAfterFirstIndicator`.
- В окне `NavigationSettingsForm` появился флажок `ShowSecondTurnCheck`.
- В окне `MainMapForm` появился режим `secondTurn`.

83

- Список `listContainer` теперь могут иметь несколько шаблонов элементов, а также разделители.
- Элементы списка `listBox` теперь могут иметь только атрибут `text`.
- Списки `listBoxFormatted` не поддерживаются.
- У списков удалён атрибут `menu`.
- Появились окна `AddonDescForm`, `LocalAddonsForm`, `ContentForm`.
- Появились команды `showContent`, `showLocalAddons`, `showAllAddons`.
- У `label` появился атрибут `format`.
- В `bbCode` появился тег `picture`.

82

- Появилось окно `ContentPathsForm`, диалог `SelectPathDialog`.
- Появилась команда `showContentPaths`.

80

- Появилось окно `AddonsListForm`.

79

- У `edit` можно указать параметры подсказки в дочернем элементе `hint`, текст подсказки в атрибуте `hint`.

78

- У `button` и `checkBox` атрибут `textLayout` заменён атрибутом `layout`, появились атрибуты `picPosition`, `textPosition` и `wordWrap`.

77

- Изменился способ формирования меню.

76

- С элементом списка теперь можно связать несколько кнопок.
- В списке `SearchWaypointList` теперь две кнопки: `Delete` и `Edit`.

75

- В окне `SearchPlaceForm` появился параметр `distanceAway`, изменился `distance`.

74

- В окне `GPSSettingsForm` появился выпадающий список `BgLocationModeCombo`.

73

- В атрибуте `format` и `formatSelected` окна `SearchWaypointForm` можно использовать переменные `text` и `distance`.
- В окне `EditWaypointForm` кнопка `OKButton` стала обязательной.

72

- В окне `SearchPlaceForm` появилось ключевое слово формата `house`.

71

- В окне MapSettingsForm появился флажок ShowSpeedCamsCheck.

70

- В окне InterfaceSettingsForm появился флажок AutoEditWaypointCheck.

69

- Появился датчик SpeedCamDistanceIndicator.

0.68

- У listContainer элемент списка описывается не тегом group, а тегами item, selectedItem. В этих тегах нельзя использовать атрибуты left, right, bottom, right, а также задавать значения width и height в процентах.

0.67

- В окне InterfaceSettingsForm появился флажок UseSystemKeyboardCheck.

0.66

- В окне NavigationSettingsForm появился флажок ShowEntireRouteCheck.
- В окне SearchMapForm появился режим entireRoute (в атрибуте tags).
- Появилась команда showEntireRoute.

0.65

- Появилось обязательное окно MapExpireDialog.
- Содержимое списка DayNightCombo больше не задаётся в скине.
- Шаблон OKButton стал необязательным.

0.64

- Удалены идентификаторы SetFinishButton, FastestRouteButton, StartPointButton, ShortestRouteButton, FirstGoalButton, StraightRouteButton, GoalBeforeButton, GoalAfterButton.

0.63

- Появилась команда toggleLocation.
- Идентификатор SkipGoalButton удалён.

0.62

- Появились команды showSearchMapRouteMenu, addFirstGoal, setStartPoint, findStraightRoute, findFastestRoute, findShortestRoute.
- В окне SearchMapForm появилось меню SearchMapRouteMenu с кнопками FastestRouteButton, ShortestRouteButton, StraightRouteButton, StartPointButton, FirstGoalButton, GoalBeforeButton, GoalAfterButton.
- У кнопки SkipGoalButton появился идентификатор.
- Появился диалог CustomMessageBox.

0.61

- У списков появился атрибут permanentItemButton.
- Появилось обязательное окно MapObjectInfoDialog.

0.60

- В атрибуте `format` и `formatSelected` окна `SearchPlaceForm` можно использовать переменную `street`.
- Появилась команда `showNearPlaces`.

0.59

- В окне `SearchMapForm` появился индикатор `TurnSchemeIndicator`.

0.58

- В окне `AboutBox` появился контейнер `AboutGroup`, шаблон `OKButton` стал обязательным.

0.57

- Появились метатеги `include`, `if`, `ifnot`.

0.56

- В окне `GPSSettingsForm` появились флажки `UseGPSCheck`, `UseNetworkCheck`.

0.55

- У `label` появился атрибут `wordWrap`.

0.54

- Изменился формат элемента списков `SearchPlaceList` и `SearchWaypointList`, появился шаблон `POIList`.

0.53

- Появился тег `dialog`, заменил `group` в `comboBox`, `keyboard`, `MessageBoxOK`, `MessageBoxOKCancel`.
- В окне `InterfaceSettingsForm` появилась кнопка `LayoutsButton`, диалог `LayoutsDialog`.
- Появились шаблоны `OKCancelDialog`, `ListDialog`, `CheckBoxList`.

0.52

- В окне `NavigationSettingsForm` появился флажок `SpeedLimitCheck`.

0.51

- Появилось окно «О программе».

0.50

- У формы можно задавать горячие клавиши.
- Появились шаблоны `TextButtonRed` и `MapForm`.

0.49

- Флажок `DetailCheck` переместился из `NavigationSettingsForm` в `MapSettingsForm`.

0.48

- Появился индикатор `SatellitesIndicator`.

0.47

- Появилась возможность задавать константы.

0.46

- Появились атрибуты `leftMargin`, `rightMargin`, `topMargin`, `bottomMargin`.

0.45

- Появились ссылки на строки из языкового файла.
- Изменился способ описания клавиатуры.
- В окне `InterfaceSettingsForm` появился выпадающий список `LanguageCombo`.
- У окна `GPSSettingsForm` больше нет атрибутов `stateConfiguring`, `stateConnected`, `stateDisconnected`.

0.44

- Появились формы `SearchWaypointForm`, `EditWaypointForm`.
- В окне `SearchForm` появились пункты меню `SearchWaypointButton`, «Что рядом».
- Изменились шаблоны `ListItemGroup`, `ListSelectedItemGroup`, `QuickMenuToggle`, `QuickMenuButton`.
- Появились шаблоны `TrackIndicator1`, `TrackIndicator2`.

0.43

- На смену корневому окну `MessageBox` пришли `MessageBoxOK` и `MessageBoxOKCancel`, появился шаблон `MessageBoxGroup`.

0.42

- В окне `SearchHistoryForm` появилась кнопка `ClearHistoryButton`.
- У списков можно задавать кнопку, выполняющую действие над элементом списка. Такая кнопка появилась у списка `SearchHistoryList`.

0.41

- Появилось корневое окно `MessageBox`.
- У `comboBox` убран неподдерживаемый атрибут `fontColorDisabled`.

0.40

- Из окна `SearchAddressForm` удалена кнопка `SearchCityCenterButton`.

0.39

- В окне `MainMapForm` появилось меню `MapRouteMenu`.

0.38

- Выпадающий список может содержать не только простые списки.
- В окне `MapSettingsForm` появился выпадающий список `AtlasCombo`, атрибуты `format`, `formatSelected`.
- Появились шаблоны `SimpleComboBox`, `LabelList`.

0.37

- В окне `InterfaceSettingsForm` появился выпадающий список `DayNightCombo`.

0.36

- Изменились атрибуты `menu` (на смену `style`, `width`, `height` пришли `orientation`, `size`).

