



ОПИСАНИЕ ЯЗЫКОВОГО ФАЙЛА

РУССКАЯ ВЕРСИЯ
НОЯБРЬ 2012

версия формата 1.00

Описание языкового файла (версия формата 1.00).

Языковой файл представляет собой xml-файл в кодировке UTF-8. Корневой элемент файла имеет тег `language` с обязательными атрибутами `version`, `id`, `title`.

Атрибут `id` имеет вид `"language-country"` или `"language"`, где `language` – двухбуквенный код языка по стандарту ISO 639-1 (или трёхбуквенный по ISO 639-2, если двухбуквенного не существует), `country` – двухбуквенный код страны по стандарту ISO 3166-1 (например `"en-gb"`, `"ru"`).

Атрибут `title` содержит наименование языка.

Корневой тег имеет два обязательных раздела: `messages` и `keyboard`.

Раздел `messages` содержит строки, используемые в программе. Каждая строка задаётся тегом `msg`, который имеет обязательные атрибуты `id` и `text` и необязательные атрибуты `text0`, `text1`, ..., `text9`. Атрибут `id` содержит идентификатор строки, который может состоять из символов латинского алфавита, цифр и символа подчёркивания. С помощью идентификатора программа находит нужную строку. Часть идентификаторов жёстко задана в программе, другие используются в `gui.xml` (в виде `"$id"`). Атрибут `text` содержит непосредственно строку. Атрибуты `text0`, ..., `text9` могут задавать сокращённое написание строки (цифра в имени атрибута роли не играет), тогда в зависимости от размеров области, в которую необходимо вывести строку, программа будет использовать тот или иной вариант. Например: `<msg id="Moving" text="Движение" text1="Движ."/>`.

Раздел `keyboard` содержит клавиатурные раскладки. Каждая раскладка задаётся тегом `layout`. В раскладке задаются ряды клавиш с помощью тегов `row`. Клавиши в каждом ряду задаются тегами `btn`. В файле должна быть задана хотя бы одна раскладка. Первая раскладка называется национальной и должна содержать национальные символы. Остальные раскладки называются специальными и могут содержать цифры и другие символы.

Тег `layout` имеет следующие атрибуты: `fontSize`, `horInterval`, `vertInterval`, `vertMargin`. `fontSize` – размер шрифта в пунктах (по умолчанию 12). `horInterval` – горизонтальный интервал между клавишами. `vertInterval` – вертикальный интервал между рядами клавиш. `vertMargin` – размер внутреннего поля в верхней и нижней частях клавиши. Значения `horInterval`, `vertInterval`, `vertMargin` могут содержать суффикс `%`, `pd`, `mm` или `pt`. Суффикс `%` означает, что значение задано в процентах от размера шрифта.

1 pd = 1 пиксел * dpi / 96.

1 mm = 4 pd ≈ 1.0583 мм.

1 pt = 1 пт = 1 / 72 дюйма.

Если суффикс не указан, значение задано в пикселах.

Тег `btn` может содержать следующие атрибуты: `char`, `action`, `width`. Атрибут `width` задаёт ширину клавиши в безразмерных единицах (по умолчанию 1). Фактическая ширина клавиши определяется автоматически в зависимости от ширины клавиатуры, количества и размера всех клавиш раскладки. Атрибут `char` задаёт символ, который вводится в поле ввода при нажатии на клавишу. Атрибут `action` определяет действие, выполняемое специальными клавишами (не может задаваться одновременно с `char`). Он может принимать следующие значения:

`space` – пробел;

`backspace` – удаление символа;

`abcLayout` – переход к национальной раскладке;

`specLayout` – переход к специальной раскладке;

`nextABCLayout` – переход к следующей национальной раскладке (при долгом нажатии – выбор раскладки из списка);

`nextSpecLayout` – переход к следующей специальной раскладке;

`hide` – скрытие клавиатуры.