



**Инструкция**  
**по конвертеру**  
**для программы навигации**  
**“Семь Дорог”**

# Введение

Карты для программы навигации “**Семь Дорог**” могут быть получены из “Польского формата” (\*.mp) карт, в которых координатная система представлена в формате WGS84. По умолчанию набор типовых значков для точек POI и типов полигонов и дорог используется Garmin, GISRusa, GISRx или Navitel но может быть расширен самостоятельно картографом.

Возможна конвертация карт из проекта [openstreetmap.org](http://openstreetmap.org) путем промежуточной конвертации в польский формат.

## Информация

Предполагается, что файл с данными в польском формате содержит один (нулевой) слой со всеми объектами.

Конвертер может самостоятельно разнести объекты по слоям согласно инструкций в текстовом файле. Формат текстового файла для разности по слоям принят аналогичный файлу mpUtilites. В архиве с Конвертером идет типовой файл разности, который вы можете отредактировать по собственному усмотрению в рамках правил послойной разности объектов в нотации Польского формата. **ВАЖНО!** Если ваша карта уже имеет разность по слоям, то конвертеру не нужно указывать файл разности по слоям.

Для конвертации вам потребуется карта в польском формате (\*.mp), файл для разности объектов по слоям, файл tags.xml (поисковые тэги для объектов карты) и собственно сам конвертер.

## Пошаговый алгоритм

### Диалоговая версия:

- 1) Распакуйте архив с конвертером в любую свободную или новую папку на вашем компьютере.
- 2) Убедитесь, что файл разности по слоям вас удовлетворяет или замените собственным (для профессионалов). Если файла нет тогда программа просто конвертирует файл без разнесения объектов по слоям.
- 3) Запустите программу конвертации Converter.exe.
- 4) Выберете а открывшемся окне по очереди:
  - (MP:) файл или папку с картами в Польском формате;
  - (7W:) папку в которую будут сохраняться результаты конвертации;
  - (Config:) файл конфигурации пример идет в архиве с конвертером);Убедитесь что в файле конфигурации корректно прописан путь к файлу tags.xml - этот файл отвечает за поиск POI по ключевым словам типа poi.

- 5) Если в папке указанной в (MP:) есть подкаталоги с картами в польском формате которые необходимо обработать - установите флажок Process subfolders.
- 6) В случае если в целевом каталоге куда будут сохраняться карты (7W:) есть карты в формате 7w - установите при необходимости галочку Make atlas file for all maps in output folder. При этом будет создан общий файл атласа для всех карт находящихся в папке. Этот режим также используется для создания атласа по готовым картам. (ПРИМЕЧАНИЕ: Карты будут работать в программе независимо от наличия файла атласа. Файл атласа ускоряет работу карт с несколькими файлами)
- 7) Нажмите кнопку Start
- 8) Дождитесь сообщения о завершении конвертации.
- 9) Скопируйте результат в папку 7ways\maps\

## Версия для командной строки:

- 1) Распакуйте архив с конвертером в любую свободную или новую папку на вашем компьютере.
- 2) Убедитесь, что файл разности по слоям вас удовлетворяет или замените собственным (для профессионалов). Если файла нет его следует удалить из файла конфигурации и тогда программа просто конвертирует файл без разнесения объектов по слоям.
- 3) Для работы в командном режиме убедитесь в наличии файла конфигурации (в архиве есть типовый файл). Отредактируйте пути и наборы карт в этом файле согласно своим условиям.
- 4) Запустите программу конвертации 7waysConvC.exe <путь к файлу конфигурации / config.cfg>
- 5) Дождитесь результатов работы программы.

## Описание файла конфигурации

Файл конфигурации представляет из себя обычный текстовый файл. При наличии путей с русскими буквами - желательно использование кодировки CP1251.

Формат файла конфигурации:

map = <путь до файла или папки с картами в Польском формате \*.mp>

...

...

compress=1 <установка режима защиты и сжатия карт>

atlas= <input - будет создан файл атласа на основе карт из папки с картами исходного пути карт в польском формате; output - будет создан атлас для всех карт находящихся в папке с результатами>

layers= <путь до файла конфигурации для разности по слоям>

output= <путь для сохранения результатов>

subdirs= <1 - обработка подкаталогов; 0 - игнорирование подкаталогов>

tags=<путь до файла tags.xml>

softExpire=<количество дней с момента создания карты до момента когда

пользователь увидит сообщение о том что карты устарели>  
hardExpire=<количество дней с момента создания карты до момента когда  
пользователь увидит сообщение о том что карты **критично** устарели>  
url=<ссылка на сайт картографа>  
softExpireMsg=<сообщение которое выводится пользователю о том что карты  
устарели с рекомендацией обновить>  
hardExpireMsg=<сообщение которое выводится пользователю о том что карты  
устарели с **настоятельной** рекомендацией обновить>  
encryptRate=<50 - по умолчанию. значения от 0 до 100, 0 - нет шифрования, 100 -  
полное шифрования. **ВАЖНО!** значение 100 может очень серьезно замедлить работу  
программы с картами!>

Дальнейшие настройки актуальны для картографов готовящих коммерческие карты:

mapperKey=<Путь до ключа картографа>

mapperName=<Интернациональное наименование картографа>

mapperName:ru=<Наименование по русски>

requestFileName=<префикс имени файла запроса ключа от пользователя для этого  
картографа>

encryptKey=<идентификатор ключа защиты карты (по умолчанию 0 - ключ встроенный в  
ключ картографа, но можно сгенерировать собственный ключ)>

noKeyMsg=<сообщение о отсутствии ключа которое увидит пользователь>

badKeyMsg=<сообщение о том что ключ не подходит к карте>

expiredKeyMsg=<сообщение о просрочке действия ключа>

Все текстовые сообщения необходимо записывать в одну строку. В сообщениях можно использовать bbcode для форматирования текста.

Также у всех текстовых параметров (содержащих текст) могут быть “дублиеры” для национализации сообщений, т.е. вы можете задавать суффикс языка для сообщения, например mapperKey:ua или mapperKey:de значение без суффикса будет использоваться по умолчанию если используется язык к которому нет национального перевода сообщения (**РЕКОМЕНДУЕМ** значение без суффикса заполнять на английском языке).

Программа последовательно обрабатывает все строки **map** и сохраняет результаты в каталоге **output** применяя для разности по слоям файл **layers**. (В текущей версии layers это текстовый файл в формате применяемом в программе mpUtilites)

## Результаты

В итоге конвертации карт вы получите файл или набор файлов формата \*.7w, которые являются инструкциями для программы навигации **“Семь Дорог”**.

Полученные файлы скопируйте в папку “maps” каталога программы навигации.

**ВНИМАНИЕ!!!** Не копируйте карты одного покрытия вместе в каталог “maps”.